

Achtergronden bij
Simulaties van optreden bij een waterongeval



Bewerking van een Engelse tekst gemaakt door Janet Castro (RLSS en lid internationale ILS Sportcommissie) over trainingsmodules voor SERC.

Doelstelling

Het doel van een Simulatie van optreden bij een waterongeval (Simulatie van een Redding - SERC) is om vast te stellen wat de mogelijkheden van een redder of een groep van redders zijn, om op te treden op snelheid en onder druk te beredeneren en te plannen. De veiligheid van de redder is erg belangrijk. De redder moet kunnen omgaan met een noodsituatie die niet van tevoren bekend is.

Principes van redding

Bij SERC moeten de basisprincipes van redding begrepen en toegepast worden. Deze principes kunnen in groepen worden ondergebracht:

1. HERKENNING van een probleem
2. INSCHATTEN van de situatie
3. PLANNEN van een actieplan om het probleem aan te pakken
4. ACTIE om de redding uit te voeren
5. ZORG voor de slachtoffers.

1. HERKENNING van een probleem

Als een groep (team) moet optreden bij een Simulatie, dan moet er een snelle herkenning zijn van het probleem. Een interpretatie is vereist van wat nodig is en welke slachtoffers snelle hulp nodig hebben en prioriteit moeten krijgen in de actie.

2. INSCHATTEN van de situatie

De optredende groep moet een snelle inschatting maken van de situatie om zodoende de meest effectieve en veilige reddingsmethodes te kiezen. De tijd die nodig is voor deze inschatting hangt af van de omstandigheden, maar voldoende tijd hiervoor nemen kan later winst opleveren.

Bij het inschatten van de situatie bij een Simulatie moeten de volgende factoren overwogen worden:

- de VAARDIGHEDEN van de optredende ploegleden
 - Hoe snel is iemand?
 - Hoe goed bij reanimatie?
 - Hoe sterk is iemand lichamelijk?
 - Hoe goed kan iemand (non-verbaal) communiceren?
- het AANTAL slachtoffers
- de POSITIE van de slachtoffers
 - binnen bereik vanaf de kant
 - buiten bereik vanaf de kant
 - de afstand vanaf de kant
- de TOESTAND van de slachtoffers
 - welke categorie van bijna verdrinken (niet-zwemmer, zwakke zwemmer, gewond persoon, bewusteloos persoon)
 - meewerkend of niet meewerkend
- beschikbare REDDINGS- EN HULPMIDDELEN
 - contactmakende middelen
 - werpbare middelen
 - drijvende middelen
 - kleine boten
 - mensen die kunnen helpen
- de OMSTANDIGHEDEN
 - diepte van het water
 - de temperatuur van het water en de omgeving
 - punten waar men het water kan ingaan en waar men eruit kan komen



3. Een actie PLAN maken

Op basis van de inschatting moet de optredende groep een actieplan maken dat bestaat uit:

- HULP ZOEKEN (een teamlid)
- HULP INSCHAKELEN (een omstander)
- INFORMEREN van een aanwezige helper over wat hij kan doen om de ploeg te helpen
- VERZAMELEN van hulpmiddelen
- UITVOEREN van de reddingsactie.

Het is duidelijk dat er ook redders te water zullen gaan. Hiervoor dienen de juiste technieken gekozen te worden voor het te water gaan, benaderen en vervolgens het redden van de drenkelingen op een veilige manier.

Het actieplan moet ervoor zorgen dat de ploeg controle heeft over de situatie en rekening houdt met prioriteiten. In medisch opzicht hebben bewusteloze en niet ademende slachtoffers prioriteit, maar in een reddingsactie moeten ook andere prioriteiten worden gewogen. Het doel van het actieplan moet echter zijn om zoveel slachtoffers als mogelijk te redden. Bij een noodsituatie waarbij een aantal slachtoffers betrokken zijn kan de actie als volgt worden onderverdeeld:

- mobiliseer degene die zichzelf kunnen verplaatsen
- stabiliseer de veiligheid van degenen in direct gevaar
- redt en reanimeer degenen die voortdurende zorg nodig hebben.

De mobiele slachtoffers kunnen vaak zichzelf redden. Misschien kunnen ze staan op de plaats waar ze zich bevinden, misschien kunnen ze wegllopen en wegzwemmen van de plaats waar ze zich bevinden of kunnen slachtoffers op de kant zich verplaatsen.

Degenen die in direct gevaar zijn kunnen niet zwemmers of gewonde zwemmers zijn.

Degenen die voortdurende zorg nodig hebben kunnen bestaan uit bewustelozen, niet ademende slachtoffers, of slachtoffers met mogelijke beschadigingen aan de ruggengraat.

Als een team besluit zich bezig te houden met slachtoffers die voortdurende zorg nodig hebben, dan hebben ze geen of minder gelegenheid om zich bezig te houden met de andere slachtoffers. Dit zou kunnen leiden tot meer verlies van levens dan wanneer een team snel met mobiele slachtoffers en slachtoffers in direct gevaar aan de slag gaat.

4. ACTIE

Als een geschikt plan gereed is, dan moet het ook meteen worden uitgevoerd. De groep moet alert zijn op veranderingen in de situatie en moet het plan meteen kunnen aanpassen aan deze veranderingen.

Gedurende de uitvoering van de reddingsactie is het belangrijk aan het volgende te denken:

- voer de redding uit vanuit de veiligste plaats voor de redder
- het toepassen van geleerde reddingsprincipes
- slachtoffers uiterst voorzichtig benaderen
- direct persoonlijk contact met slachtoffers zoveel mogelijk vermijden.

5. ZORG

Een slachtoffer moet met zorg behandeld worden. Schreeuwen en ruwe benadering zijn uit den boze.

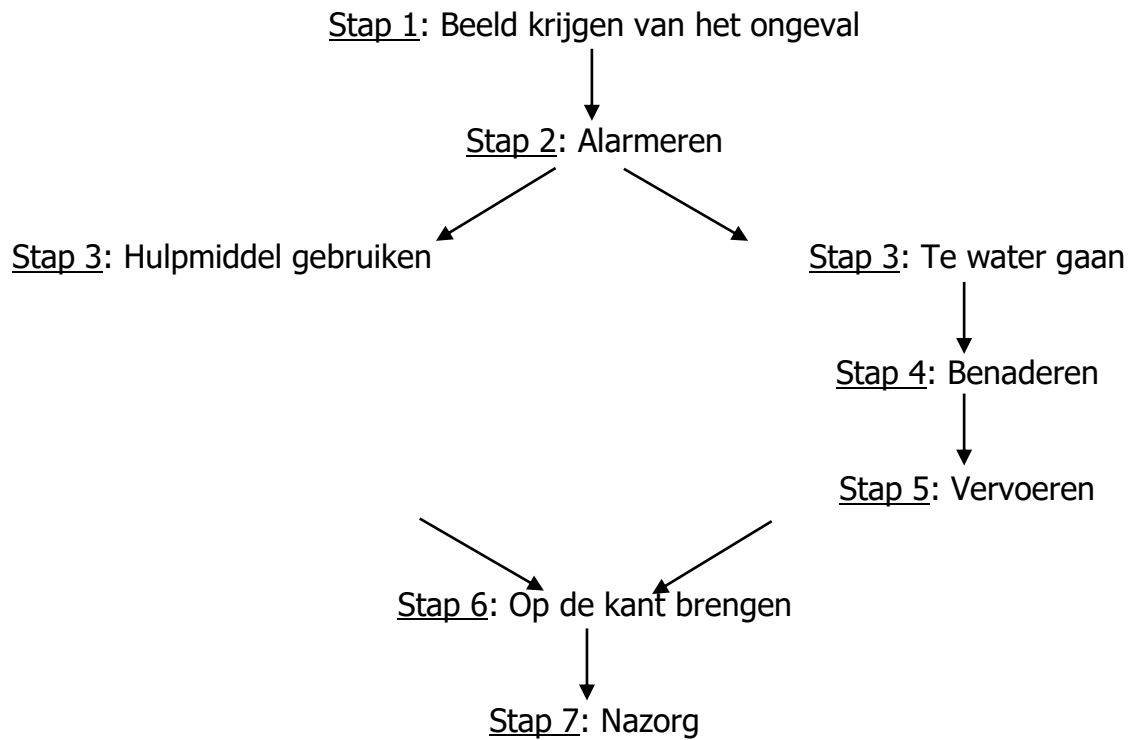


De reddingsactie

Het 7-stappen plan

DROGE REDDING

NATTE REDDING





EISEN aan de redders

Een goede redder is iemand die praktische kennis en begrip heeft van veiligheid in het water, zwemmen, overleven, reanimatie en reddingstechnieken.

De redder leert hoe hij een redding moet uitvoeren, hoe in een team gewerkt dient te worden of hoe omstanders ingezet kunnen worden, hoe te improviseren en hoe gebruik te maken van hulp- en reddingsmiddelen.

Bij ieder waterongeval zal een redder een effectieve keuze moeten maken uit alle beschikbare en geleerde vaardigheden en procedures.

Een Simulatie is bedoeld voor redders of teams van redders om hun vaardigheden en kennis op de proef te stellen en hieruit te leren.

Een Simulatie kan opgezet worden voor:

- een redder
- een tweetal redders
- een groep redders.

De complexiteit van de Simulatie kan variëren al naar gelang voor wie de Simulatie bedoeld is.

Overwegingen voor de opzet (een draaiboek) van een Simulatie

a. Locatie

Een Simulatie kan onder verschillende omstandigheden worden gehouden zoals in een zwembad, een meer, een rivier of in zee. Het zwembad geniet de voorkeur omdat de omstandigheden hier beheerst kunnen worden.

b. Leeftijdsgroepen

Een complete ongevalssimulatie is bij voorkeur geschikt voor redders vanaf 16 jaar. Voor jongere redders moet in ieder geval de complexiteit van de Simulatie beperkt worden en moet rekening gehouden worden met lichamelijk en psychische belasting.

c. Situaties

Een draaiboek kan opgezet worden met gebruik van drie hoofdmethodes

- Een samengaan van een situatie met een of meer slachtoffers, waarbij er samenhang bestaat.
- Een groep personen betrokken bij verschillende situaties rondom een gezamenlijk thema, zoals een waterfeestje of een omgeslagen boot.
- Een aantal niet samenhangende situaties die zich tijdens het verloop van de Simulatie voordoen.

d. Vooraf onbekende Simulatie

De inhoud van het ongeval, het aantal slachtoffers en de beschikbare hulpmiddelen dienen tevoren niet bekend te zijn aan de redders die gaan optreden.

e. Realiteit

De Simulatie moet de werkelijkheid zo dicht mogelijk benaderen. Er moet geen beroep worden gedaan op de fantasie van de redders. De slachtoffers moet goed geïnstrueerd worden over taal en tekens die ze mogen gebruiken naar de redders om aan te geven wat er aan de hand is met hen. De slachtoffers zullen toepasselijke hulpmiddelen aannemen als goed wordt aangegeven hoe ze het moeten gebruiken. Bij persoonlijk contact zullen de slachtoffers tegenwerken. Ze zullen ongepaste opdrachten van redders negeren en niet reageren op schreeuwen of een ruwe benadering.



DE TAAL BIJ WATERREDDING

Voordat er gesproken wordt moet er geobserveerd worden.

Wat zie je?
Zijn er aanwijzingen?
Waar zijn voor de hand liggende hulpmiddelen?
Waar kunnen andere middelen gevonden worden?
Wie kan informatie geven?
Wie heeft vaardigheden die behulpzaam kunnen zijn?
Waar kan iemand verstopt zijn?
Wie weet hoeveel slachtoffers er in het water liggen?

Gegevens oppikken

Houding of vorm van een slachtoffer.
Horen wat er gezegd wordt of pijngeluiden opvangen.
Gezichtsuitdrukkingen.
Slachtofferherkenning.

Communicatie

Schreeuwen.
Tekens geven.
Één instructie per keer geven.
Eenvoudige instructies geven met stem of teken.

Toon

Ben beslist.
Ben assertief.
Heb controle.
Blijf kalm.

Aanmoedigen

Geef positieve signalen en moedig aan.

Zeg niet

Sorry.
Ik kom zo bij je.
Alstublieft.
Dankjewel.
En roep en schreeuw niet!

Alleen positieve commentaren geven.

Zeg niet: "Oh jee, je was bijna verdronken".



Niveaus van vaardigheden en mogelijkheden

Ga er niet van uit dat slachtoffers weten wat links en rechts is.
Ga er niet van uit dat niet zwemmers zich met trappen kunnen verplaatsen.
Ga er niet van uit dat omstanders goede EHBO-ers zijn. Blijf controleren!

Wat te doen

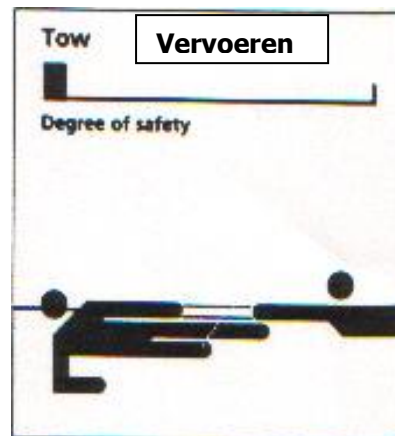
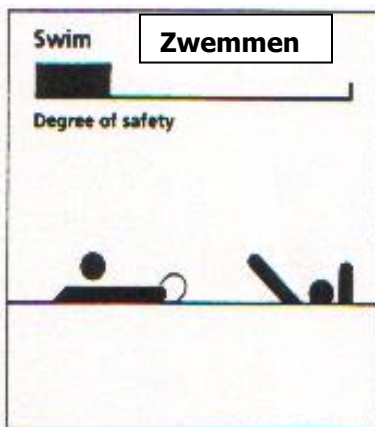
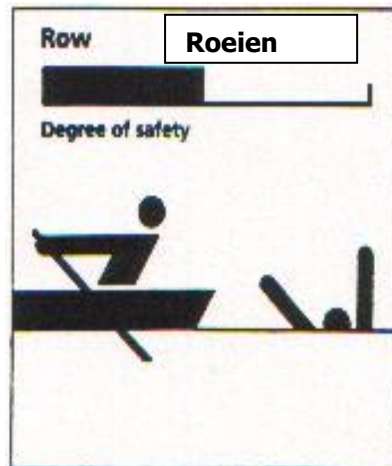
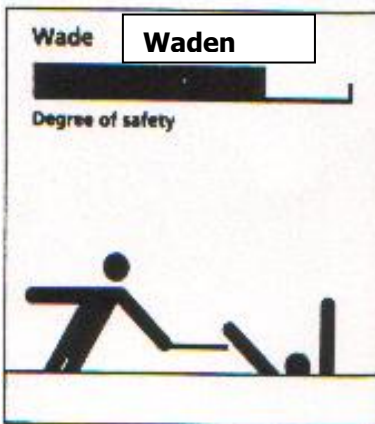
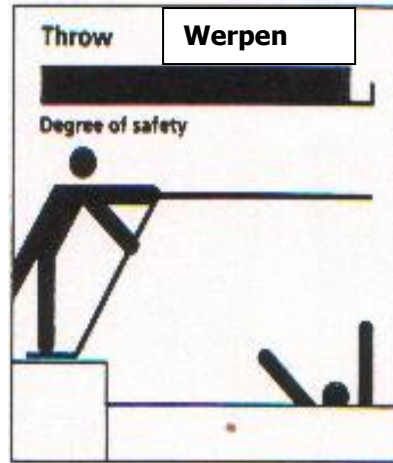
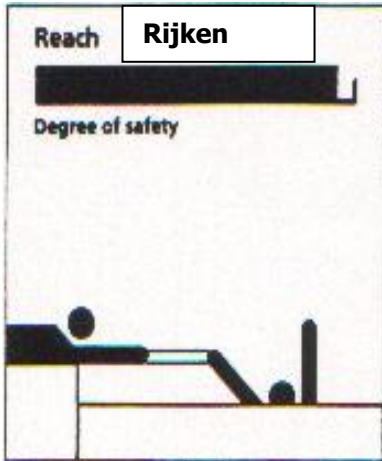
Werk zo snel mogelijk.
Breng steeds verslag uit aan de groepsleider.
Luister naar ploegleden.
Doe wat de groepsleider opdraagt.
De groepsleider luistert goed naar terugkoppeling.
Ga naar alle slachtoffers waar je bij kunt.
Laat alleen slachtoffers die veilig zijn eventueel alleen.
Gebruik alle tijd nuttig (herhaal geen handeling van een ander).
Stel nuttige vragen.
Draag slachtoffers aan anderen over met een kort verslag van wat er aan de hand is.
Gebruik de hulp van omstander in het water en op de kant.
Ben vakkundig terwijl je snel werkt.

Denk eraan:

- 1. Mobiliseer de mobiele slachtoffers!**
- 2. Stabiliseer de veiligheid van degenen in direct gevaar!**
- 3. Red en reanimeer degenen die voortdurende zorg nodig hebben!**



Prioriteiten bij een reddingsactie





Mogelijke beoordelingen van het optreden van de redders

Leider

	omschrijving	opmerkingen	beoordeling
1	Inzicht		
2	Taakverdeling en controle		
3	Eigen werk		
4	Controle alarmering		

Teamlid

	omschrijving	opmerkingen	beoordeling
1	Communicatie		
2	Benaderen van / zoeken naar het slachtoffer		
3	Vervoeren / gebruik hulpmiddelen		
4	Op de kant brengen		
5	Zorg		

Alarmering

	omschrijving	opmerkingen	beoordeling
1	Inhoud		
2	Volledigheid		
3	Terugmelden		